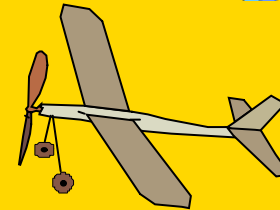




INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola T. G. Masaryka, Studénka, ul. 2. května 500, okres Nový Jičín	
Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.1489	Označení vzdělávacího materiálu: VY_32_INOVACE_AJ1.4.15
Autor: Andrea Mojžíšová	Vzdělávací oblast: Jazyk a jazyková komunikace
Předmět: Anglický jazyk	Ročník: 4.
Téma hodiny: There is, There are, room	
Využití vzdělávacího materiálu: procvičení slovní zásoby, porozumění textu	
Ověření ve výuce	
Datum: 4. listopadu 2011	Třída: 4.

Match the words to the pictures



plane

bed

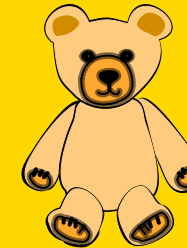
doll

pen

child

computer

chair



teddy bear

children's room

Přiřaď obrázek a slovo.



TV

armchair



plant

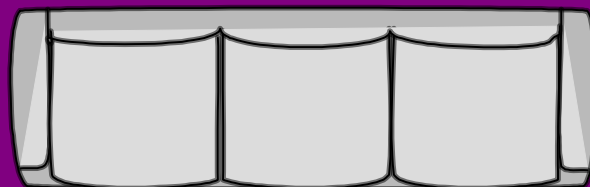


picture

sofa



table



Living room

Přiřaď obrázek a slovo.



book



o'clock

ring

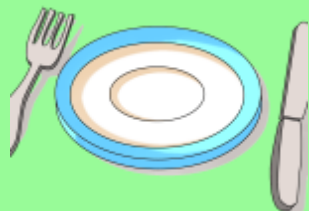


bed



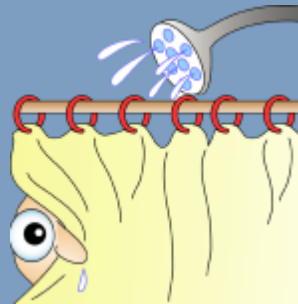
Bedroom

Hádej, v které místnosti najdeš tyto předměty?



Kitchen

Hádej, v které místnosti najdeš tyto předměty?



Bathroom

Přelož a správně přečti.

SMART

hall	house
chair	garage
cupboard	door
stairs	light
carpet	lamp
dining room	picture
plant	cooker
flat	

Random

Character **Box**

Ok

Cancel

Rooms

h l
a l

ch k n
i t e

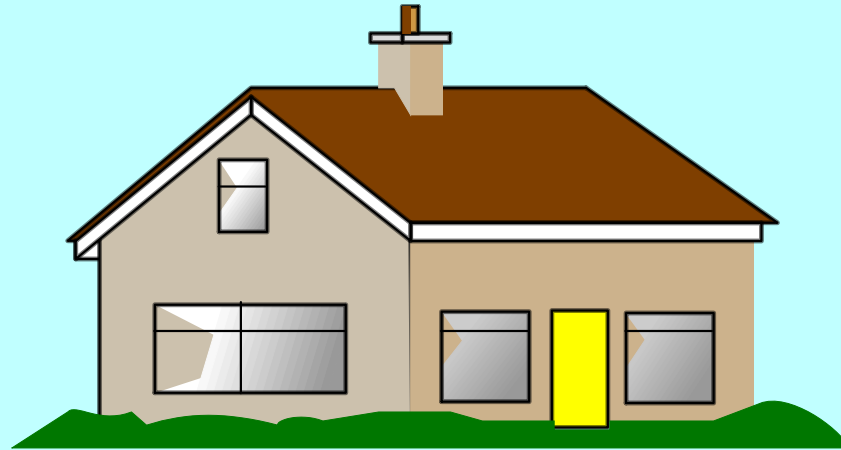
m o
b d
e r o

i d n
i g r m
n o o

r b t
a h o
o

i l v m
i g r
n o o

True or false? Circle.



This is my house / flat.
There are two / three windows.
There is a big / small chimney.
There is a blue / yellow door.
My house / flat is small / big.

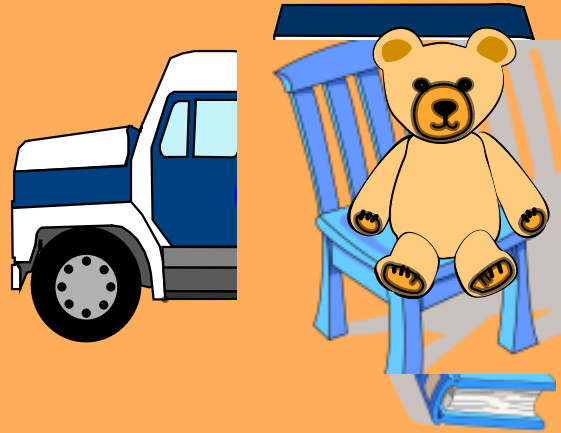
Circle 1 or 2 or 3.

1.

There is a brown teddy bear on the chair.

There is a blue book under the chair.

There are cars behind the chair.



2.

There is a brown teddy bear on the chair.

There is a blue book on the chair.

There is a lorry behind the chair.

3.

There is a brown teddy bear on the chair.

There is a blue book under the chair.

There is a lorry behind the chair.

Hádej, co se zde ukryvá?

The image shows a user interface for a guessing game. It features a blue-bordered window with a white background. In the top-left corner, there are two blue buttons labeled 'Edit' and 'Reset'. In the top-right corner, there is a blue circular icon containing a white question mark. The main area of the window is a 2x4 grid of empty white cells, intended for the user to place their guesses.

Použité zdroje :

Aplikace SMART Notebook Version 10.0.631.3 17:15:24 Sep 30 2009